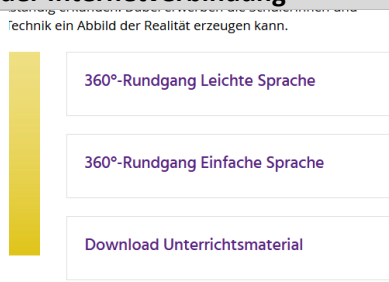


Materialpaket

Bestehend aus	
Zip-Ordner:	Enthält:
<i>01_Informationstexte.pdf</i>	... die im 360°-Rundgang verwendeten Informationstexte in den zwei Differenzierungsstufen (leichte Sprache, einfache Sprache)
<i>02_Materialkarten zur Orientierung.pdf</i>	... die im 360°-Rundgang verwendeten Symbole zur Erklärung im Unterricht
<i>03_360°-Rundgang_QR-Code.pdf</i>	... die QR-Codes für den 360°-Rundgang in zwei Differenzierungsstufen
Ordner: 360°-Bilder	... die im Rundgang verwendeten 360° Bilder zur Verwendung im Unterricht
Ordner: 3D-Scan	... weitergehendes Unterrichtsmaterial in Form von 3D-Scans (Formate: <i>.pptx</i> <i>.stl</i> <i>.glb</i> sowie <i>.usdz</i>)

Wiedergabe 360°-Rundgang bei bestehender Internetverbindung

Laptop, PC, Tablet, Smartphone
Direkt über den Link auf der Internetseite



Smartphone, Tablet:
Direkt über den QR-Code

QR-Code
Die Hexenverfolgung in der frühen Neuzeit: Einfache Sprache



VR-Brille

Je nach Gerät direkt über den Link auf der Internetseite oder über den QR-Code

Wiedergabe 360°-Bilder

Tablet, Smartphone:

Datei auf das Tablet oder Smartphone laden.
Mithilfe eines geeigneten 360°-Viewers starten.
Einige Geräte haben schon einen integrierten 360°-Player. Hier muss keine zusätzliche App installiert werden. Andernfalls empfohlene App:

Android: bspw.

- VR Media Player – 360° Viewer (eMage Systems LLC)

iOS: bspw.

- Insta360 Player (Shenzhen Arashi Vision Co., Ltd.)
- VRPlayer : 2D 3D 360° Video (LEE DONG WON)



VR-Brille

Je nach Gerät direkt auf die Brille übertragen und abspielen.

Wiedergabe 3D-Scan

Beamer oder Smartboard via PC/Laptop:

PowerPoint-Dateien laden und Präsentation starten.

Tablet oder Smartphone:

Dateien übertragen und mit entsprechender App im jeweiligen Dateiformat starten.

Android: bspw.

- AVE3D – 3D Model Viewer and EX (von Bikaba Apps; unterstützt .glb-Format; werbebasiert)
- AR Viewer (Augmented Reality) (von SevenD GmbH; Demoversion unterstützt .stl und .glb-Format)
- 3D Model Viewer (Open Source) (von The 3Deer; reizarme und einfach aufgebaute App; unterstützt .stl und .glb-Format; Wiedergabe ohne Farbe)

iOS

- Wiedergabe im integrierten Player. Dazu Datei im .usdz-Format auf Gerät laden und über Dateiodner anwählen



VR-Brille

Je nach Gerät Datei im .stl oder .glb-Format direkt auf die Brille übertragen und abspielen.